

# Ogólne zasady gry w bilard pool

Każda, konkretna gra w bilard posiada własne, ściśle określone reguły. Istnieje ponadto szereg zasad, które obowiązują w większości gier (o ile szczegółowe przepisy nie stanowią inaczej).

## 1. Stoły, bile, wyposażenie

Przepisy ogóle mają zastosowanie to wszelkich stołów, bil i wyposażenia spełniającego standardy WPA.

## 2. Ustawienie bil

W celu prawidłowego ustawienia bil na stole należy użyć trójkąta. Bila wierzchołkowa musi być umieszczona w głównym punkcie pola gry. Pozostałe bile muszą być tak ułożone, aby wzajemnie się stykały.

## 3. Uderzenia białej bili rozgrywającej

Prawidłowe uderzenie bili rozgrywającej odbywa się wyłącznie poprzez uderzenie jej kapką (czubkiem kija). Każde uderzenie inną częścią kija to faul.

## 4. Chybiecie bilą do kieszeni

Gdy zawodnik będący przy stole nie umieści prawidłowo bili w łuzie wówczas jego kolej kończy się, a do stołu podchodzi drugi zawodnik.

## 5. Rozgrywka wstępna o rozbicie

Rozgrywka wstępna pozwala wyłonić zawodnika, który rozpocznie partię gry (wykona rozbicie otwierające). W tym celu używamy dwóch bil o jednakowym rozmiarze umieszczając je na polu bazy. Każdy zawodnik staje po swojej stronie stołu i jednocześnie wszyscy zawodnicy uderzają w kierunku górnej bandy. Rozgrywkę wstępną wygrywa zawodnik, którego bila znajdzie się najbliżej dolnej bandy. Zwycięzca decyduje, kto rozegra rozbicie otwierające.

Zawodnik przegrywa rozgrywkę wstępną gdy jego bila:

- znajdzie się na połowie stołu przeciwnika lub opuści pole gry,
- nie odbije się od górnej bandy lub odbije się od bocznej bandy,
- zawodnik ulokuje ją w łuzie,
- wielokrotnie odbije się od górnej bandy.

Rozgrywkę wstępną można powtórzyć, gdy obaj zawodnicy nie spełnią powyższych wymagań, a sędzia nie jest w stanie jednoznacznie określić, czyja bila trafiła bliżej dolnej bandy.

## **6. Rozbicie otwierające grę**

Zwycięzca rozgrywki wstępnej wykonuje rozbicie wstępne lub powierza to zadanie przeciwnikowi.

## **7. Biała bila w czasie rozbicia otwierającego**

Rozbicie wstępne odbywa się za pomocą bili rozgrywającej ustawionej przez rozgrywającego na polu bazy. Rozgrywane bile ustawione są według szczegółowych opisu konkretnej gry. Gra oficjalnie rozpoczyna się w chwili uderzenia bili rozgrywającej. Rozbicie otwierające może zostać nieuznane, gdy bila rozgrywająca nie przekroczy linii bazy.

## **8. Odchylenie toru białej bili rozgrywającej w czasie rozgrywki otwierającej**

W czasie uderzenia otwierającego odchylenie bądź zatrzymanie z toru bili rozgrywającej, gdy minęła ona linię bazy lub zanim uderzyła bile rozgrywane – uważane jest za faul i skutkuje utratą zagrania. Przeciwnik może wówczas albo ponownie umieścić bilę rozgrywającą na polu bazy i powtórzyć rozbicie lub zlecić zawodnikowi ponowne rozbicie.

W takim przypadku należy upomnieć przeciwnika, że drugie tego typu nieprawidłowe zagranie spowoduje przegranie partii.

## **9. Biała bila rozgrywająca w ręku na polu bazy**

Zasada ta ma zastosowanie jedynie do wybranych gier, gdy uderzenie otwierające bądź błąd zawodnika jest karany przez umożliwienie przeciwnikowi ustawienia białej bili ręką w wybranym przez niego miejscu pola bazy i dalsze kontynuowanie partii.

W takim przypadku nie może on wykonać uderzenia do bil, które znajdują się poniżej linii bazy (z wyjątkiem gdy pierwszy kontakt bili rozgrywającej nastąpi z bandą znajdującą się powyżej linii pola bazy).

Biała bila może być poprawiana dopóty dopóki znajduje się „w ręku”. W momencie uderzenia czubkiem kija bila rozgrywająca nie może być już korygowana, ani zatrzymana. Takie działanie będzie uznane jako faul.

## **10. Bile w kieszeniach (łuzach)**

Bilę uznaje się za wbitą, gdy poprzez prawidłowy strzał przemierzy stół bilardowy i wpadnie i pozostanie w kieszeni stołu. Nie uznaje się za wbita bilę, która uległa wybiciu z kieszeni z powrotem na stół.

## **11. Pozycja bili**

Pozycje bili ocenia się biorąc pod uwagę jej położenie względem jej bazy lub środka stołu bilardowego.

## **12. Przynajmniej jedna noga na podłodze**

Za faul uznaje się sytuację, gdy w momencie oddawania strzału przynajmniej jedna noga gracza nie ma kontaktu z podłożem.

## **13. Oddawanie strzału, gdy bile są w ruchu**

Za faul uznaje się sytuację, gdy w momencie oddawania strzału biała bila lub/i jakakolwiek inna znajduje się w ruchu.

## **14. Zakończenie strzału**

Zakończenie strzału następuje w momencie, gdy wszystkie bile znajdujące się na stole znieruchomią. Wirująca bila uważana jest za będącą w ruchu.

## **15. Definicja linii bazy**

Linia bazy nie jest częścią pola bazy. Bila która znajduje się na linii bazy, jest traktowana jako leżąca poza polem bazy.

## **16. Ogólne zasady dotyczące fauli**

Do wszystkich fauli stosuje się następujące zasady ogólne:

- faul powoduje zakończenie zagrywki danego zawodnika
- po faulu uderzenie jest uznawane jako nieważne, a bile wbite do łuz nie są zaliczane.
- żadna z bil znajdujących się na stole nie jest korygowana (chyba, że szczegółowe przepisy danej gry mówią inaczej).

## **17. Brak kontaktu białej bili rozgrywającej z bilą docelową**

Faul następuje, gdy biała bila nie uderzy w prawidłową, docelową bilę.

## **18. Prawidłowy strzał**

Jeżeli reguły danej gry nie mówią inaczej to zawodnik rozgrywający musi spowodować zetknięcie się bili rozgrywającej z rozgrywaną by następnie:

- bila rozgrywana wpadła do łuz lub

- sprawia, że którakolwiek bila dotknie bandy

Jeżeli powyższe warunki nie zostaną spełnione wówczas jest to równoznaczne z popełnieniem faulu.

### **19. Faul białej bili rozgrywającej**

Za faul uznaje się sytuację, gdy po uderzeniu bila rozgrywająca wpadnie do luzu, a także gdy dotknie bili znajdującej się już w luzie.

### **20. Faul poprzez dotknięcie bili**

Za faul uznaje się sytuację gdy ciało zawodnika, ubranie, podpórka lub kreda spowodują zetknięcie, uderzenie bądź dotknięcie jakiegokolwiek bili. Po faulu wszystkie bile (z wyjątkiem białej) pozostają na swoich miejscach.